**GUÍA 5. AUTOEVALUACIÓN.**

**Educación Tecnología**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre:** |  | **Curso:** | **I medio** | **Fecha** |  |

|  |
| --- |
| **INSTRUCCIONES:**  -Lee atentamente la guía que a continuación se te presenta.  -Forma de entrega: Enviar este archivo modificado o sacar una fotografía de las repuestas y enviarla al siguiente correo: [maria.fuentes@elar.cl](mailto:maria.fuentes@elar.cl)  - Fecha de entrega: miércoles 10 de junio. |

|  |
| --- |
| **Objetivos: OA1.-** Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un servicio, utilizando recursos digitales u otros medios.  **Contenidos:** Identificar necesidades a través de situaciones problemáticas. |

**ITEM I.- Selección Múltiple. Marca la letra correcta A, B, C, D, que considere correcta:**

1.- La relación entre la ciencia y la tecnología es aquella:

A.- ( ) Se relaciona por el conocimiento y la búsqueda de este.

B.- ( ) Corresponde a una teoría científica que se trabaja en conjunto con la ciencia.

C.- ( ) Que se entrelaza a tal punto que es difícil separa una de la otra.

D.- ( ) Ninguna de la anteriores.

2.- Tecnología y sociedad es:

A.- ( ) La actividad tecnológica que se preocupa del medio ambiente.

B.- ( ) La capacidad tecnológica que permite solucionar graves problemas del medio ambiente.

C.- ( ) Es aquella que se preocupe del ecosistema, para una mejora de vida de la personas.

D.- ( ) Ningunas de las anteriores

3.- La palabra tecnología proviene del:

A.- ( ) Griego tecno.

B.- ( ) Griego tecné.

C.- ( ) Del griego logos.

D.- ( ) Todas las anteriores.

4.- Elemento tangible que a través de su elaboración satisface las necesidades de los usuarios. La definición corresponde a:

A.- ( ) Un servicio.

B.- ( ) Un proceso.

C.- ( ) Un bien.

D.- ( ) Un producto.

5.- La investigación tecnológica es aquella:

A.- ( ) Que implica reconocer las necesidades y requerimiento de los usuarios, con toda su complejidad de combinaciones de sexo, nivel de estudio y edad.

B.- ( ) Que se preocupa de reconocer las necesidades tecnológicas de las personas y el ecosistema.

C.- ( ) Que implica reconocer los servicios que presta el hombre a la personas y el ecosistema.

D.- ( ) Ninguno de las anteriores.

6.- ¿Qué es un objeto tecnológico?

A.- ( ) Cualquier objetos creado o investigado por las persona para satisfacer una necesidad propia o ajena.

B.- ( ) Es un dispositivos de alta tecnología.

C.- ( ) Es un objetos de última generación.

D.- ( ) Son objetos que solo se puede usar en el hogar.

7.- ¿Qué simboliza una línea de tiempo?

A.- ( ) Los meses y días del calendario.

B.- ( ) Simboliza un periodo tiempo la cual puede indicar años y meses, los acontecimiento familiares, los cambios sociales o políticos a nivel mundial o nacional.

C.- ( ) La vida útil de un objeto tecnológico.

D.- ( ) Un conjunto de conocimiento que permiten construir y máquinas.

8.- Tecnología es:

A.- ( ) Estructura de un cuerpo natural o artificial, y combinación de sus partes constitutivas.

B.- ( ) Es un objeto de última generación.

C.- ( ) Es un conjunto de conocimiento que permiten construir objetos y máquinas para adaptar el medio y satisfacer nuestra necesidades.

D.- ( ) Todas las anteriores.

9.- ¿Qué es el mantenimiento?

A.- ( ) Es cuando se presenta algún problema en el funcionamiento, es decir, algo está en mal estado.

B.- ( ) Es la forma de detectar posible problemas y corregirlos, es decir, prolongar la vida útil de un objeto tecnológico al máximo.

C.- ( ) Es la reparación de un objeto tecnológico.

D.- ( ) Es una técnica de limpieza para el objeto tecnológico.

10.- ¿Qué es reparar?   
A.- ( ) Es la recuperación de un objeto en mal estado.

B.- ( ) Es dejar operativo un objeto, es decir, presentando todas las funciones para las cuales fue creado.

C.- ( ) Es un reemplazar un objeto tecnológico en mal estado por uno nuevo.

D.- ( ) Es crear o inventar un objeto tecnológico.

11.- Razonamiento lógico: Productos y servicios tecnológicos.

Uber y el cambio en el transporte particular de pasajeros.

**¿Qué es Uber?**

Uber technologies Inc. Es una empresa internacional que proporciona a sus clientes una red de transporte privado, a través de su software de aplicación móvil (“ app”), que conecta los pasajeros con los productores de vehículos registrados en su servicio, los cuales ofrecen un servicio de transporte a particulares.

“Cuando cuentas con movilidad en tu ciudad todo es posible. Las oportunidades que se te presentan, de pronto, están más a tu alcance. Con la ayuda de nuestra tecnología, algo tan sencillo como tocar un botón para pedir un viaje se ha transformado en miles de millones de interacciones entre personas por todo el mundo para llegar a donde quieren”.

Razonamiento lógico: ¿A qué tipo de usuarios está dirigidos este servicio?

A.- ( ) Adultos mayores.

B.- ( ) Altos ejecutivos.

C.- ( ) Personas en general.

D.- ( ) Jóvenes.

12.- Razonamiento lógico: ¿Qué necesidades específicas de los usuarios satisface el servicio proporcionado por Uber?

A.- ( ) Seguridad y comodidad.

B.- ( ) Economía.

C.- ( ) Facilidad de acceso y operación.

D.- ( ) Todas las anteriores.

13.- Razonamiento lógico: ¿Qué inconveniente para el usuario se pueden relacionar el servicio?

A.- ( ) Opera solo en zona urbana y puedes acceder al servicio solo a través de la App.

B.- ( ) Los choferes no siempre cuentan la mejor preparación para producir profesionalmente y los vehículos utilizados debe ser relativamente nuevos.

C.- ( ) Opera exclusivamente con medio de pagos digitales.

D.- ( ) Debes ser mayor de edad para ocupar el servicio.

14.- Es conjunto de conocimiento y técnica que aplicados de forma lógica y ordenada permiten al ser humano modificar su entorno natural, para satisfacer sus necesidades. Corresponde a:

A.- ( ) Diseño de objeto.

B.- ( ) Funcionalidad.

C.- ( ) Tecnología.

D.- ( ) Objetos tecnológico.

15.- Es todo producto tangible que ha sido creado por el ser humano con el fin de satisfacer una necesidad. La definición corresponde a:

A.- ( ) Objeto tecnológico.

B.- ( ) Tecnología.

C.- ( ) Ciencia,

D.- ( ) Técnica.